

## Jeux MIDP

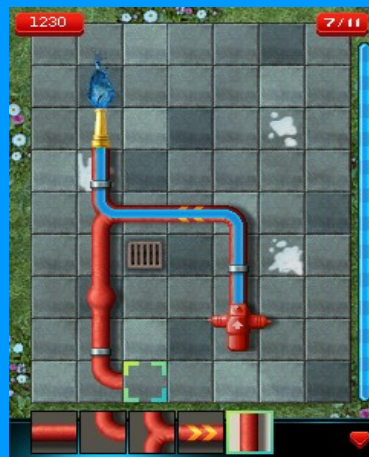
J'assurais le développement de jeux pour mobile MIDP, je devais produire 5 versions avec des tailles et des limitations très différentes afin de faciliter le portage sur 80% du parc mobile.

Ces jeux étaient produits par IP4U, je n'avait pas vraiment de fonction de design ou de game-play, même si j'ai pu parfois y participer.

### FireGirl :

Clone de Pipe Mania.

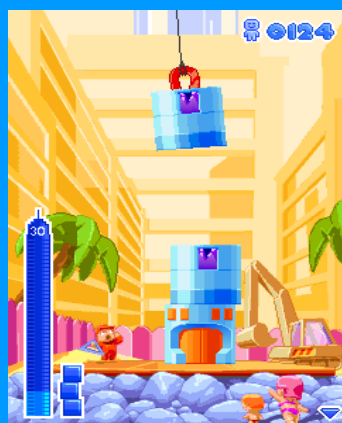
Il existe différents modes de jeux. J'ai dû mettre au point un générateur de niveau intégré dans le jeu, qui donne une très grande variété de niveaux.



### Bloxx Party :

Jeux d'empilement et d'équilibre. Le but est d'aider un constructeur d'immeuble à remplir ses missions du jour.

J'ai apporté ma touche personnelle en ajoutant le paramètre «intempérie» qui permet d'augmenter la durée de vie de jeux avec de la pluie ou de la neige.



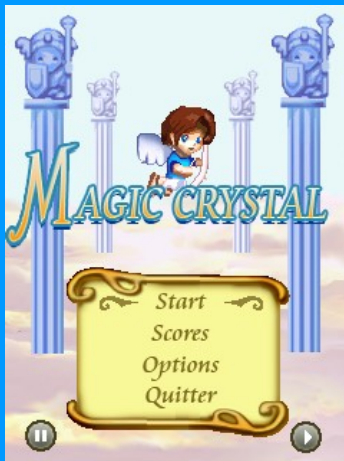
## Mots Croisés, Contes et Légendes :

Mots croisés dans l'univers des Contes et Légendes



## Magic Crystal BETA

Clone de Big Money, resté en version BETA



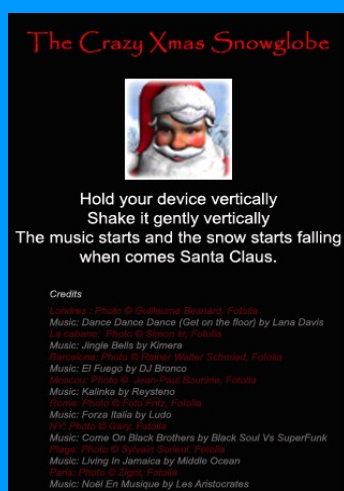
## Applications iphone.

J'ai développé pour Vega Mobile une application vendu sur Itunes Store, ainsi qu'un

### CrazyXmas

Application ludique sur iphone.

Une boule qui fait de la neige, la neige subit la gravité, l'utilisateur peut choisir parmi 9 villes avec chacune une animation de Pere Noel et une musique aux couleurs de la ville.



## Moteur de jeux multijoueurs : Iphone / Php

Il s'agit d'un moteur/serveur de jeux multijoueur, ce moteur développé en interne est resté au stade de «tchat».

Il m'a permis de développer un module de communication réseau sur iphone via HTTP.

## Musique pour le jeu Orbit Mania sur Iphone:

Musique Originale que j'ai développée pour le jeu Orbit Mania de Vega Mobile.

**Ces images sont la propriétés des marques, éditeurs, licenciés ou producteurs.  
- Vega Mobile – IP4U -**