

# Développeur Senior Mobile / Chef de Projet

Fabien ADAM

Périgueux

[fabien\\_adam@laposte.net](mailto:fabien_adam@laposte.net)

<http://www.adam.fr.nf>

Tel : 06 17 22 47 17

40 ans



---

## Expériences professionnelles

---

2015 / 2016 : **Projet Artistique personnel** (Oléron)

Réalisation de meubles et de maquettes a partir de matériel de récupération et de déchets

- 🕒 Modeliste : réalisation de maquette et de décors ( bateaux, avion, océan ...)
- 🕒 Menuisier : rénovation de vieux meubles et création de meubles originaux

Techniques : Modelisme, menuiserie

---

2012 / 2014 : **Développeur Senior Mobile**

Société : [Vasco Data Security](#) (Bordeaux)

Studio R&D spécialisé dans l'authentification et la sécurité des données

- 🕒 Développement du nouveau SDK DIGIPASS pour iOS
- 🕒 Développement de l'application DP4Mobile ( iOS, Android, J2ME, WindowsPhone, BBJava et BB Native)

Technologies : iOS / Xcode, C/C++, Java, Eclipse , Cryptographie.

---

2009 / 2012 : **Lead Développeur iPhone / Mobile**

Société : [Medigames Studios / Tekneo SAS](#) (Angoulême)

Studios de jeux vidéos, spécialisés dans le serious game domaine médical

- 🕒 Lead développeur pour le jeu Save Our Souls pour iPhone/iPod.
- 🕒 Lead développeur pour le projet Mcomics / Nomadbook Store : magasin et moteur de bandes dessinées pour iPhone / Ipad.
- 🕒 Game design et développement du jeu IPuncher iPhone / iPod avec réseau Social.
- 🕒 Développement d'une application coach sportif podomètre.
- 🕒 Développement d'application diverses pour iPhone / iPad ( Occitane, Etincel...)

Technologies : iOS / Xcode, C/C++, OpenGL, PHP/MYSQL.

---

## 2008 / 2009 : Développeur Senior

Société : [Vega Mobile](#) (Bordeaux / Télétravail)

Développement de jeux vidéos pour mobiles, en télétravail.

- 🕒 Reponsable techniques des projets en interface direct avec les clients ( Planning développement et livraison).
- 🕒 Développement de jeux vidéo pour mobile (J2ME et Iphone) et d'outils associés.
- 🕒 Sound design et musique.

Technologies : Java, J2ME , Xcode, C/C++, OpenGL, Neomad.

---

## 2003 / 2007 : Responsable technique

Société : [Queenbee Interactive](#) (Angoulême / Paris )

Mise en place et gestion du pôle mobile.

- 🕒 Gestion des projets mobiles ( Cahier des charges, spécification, suivi, livraison).
- 🕒 Installation, administration et développement de serveurs d'application pour les réseaux mobiles.
- 🕒 Développement de jeux vidéo et portails pour téléphone mobile et d'outils associés.
- 🕒 Maintenance et évolution de portail pour la TV adsl.
- 🕒 Création de game design, sound design et musique.

Technologies : Java, J2ME / Doja, UML, Php, MySql, Linux, Apache.

---

## 2001 / 2003: Développeur de jeux sur mobile

Société : [InfraWorlds](#) (Paris).

- Développement de Jeux sur mobile pour Infusio et Nokia .
- Architecture et développement d'un moteur de jeu sur Pocket PC mettant en oeuvre une technologie innovante pour France Télécom R&D.
- Conseil technique pour Orange , test et évaluation de solutions serveurs pour la gestion de jeux mobiles multijoueurs.
- Conception d'un moteur d'animation optimisé pour J2ME.
- Administrateur et développeur intranet (outils de reporting)

Technologies : Java, J2ME / Exen, C/C++ PocketPC, UML, Php / MySql, Linux, Apache, CVS.

---

## 2000 / 2001 : Développeur Internet et Multimédia

Société : [Tribal DDB](#), (Paris).

- Développement de sites Internet
- Création de jeux publicitaires en Java (Applet) pour Bol.fr et Kelkoo

Technologies : Java J2EE / Applet, php, asp, MySql / SQL, Macromedia (Flash, Dreamweaver)

---

## Stages

---

### 2000 : Développeur

Société : Alpha multimédia (60).

Développement d'un outils de messagerie pour borne Internet public ( Java, SMPT, POP3).

---

### 1998 : Programmeur / Informatique Industrielle

Société : SIEVAL, usine de sièges automobiles (60).

Analyse et correction, sur site, des programmes de gestion de production automatisée STEP 5 SIEMENS / UNIX.

Rédaction d'une documentation de maintenance avec schémas des installations (Actionneur/Capteur) et Grafcet.

---

## Formation

---

### 1998 / 2000 : Licence MIME (Micro Informatique Micro Electronique) , Paris VIII

Conception, fabrication et programmation d'un robot autonome pour la coupe de robotique E=M6 (2000)

### 1996 / 1998 : Dut Génie Mécanique et Productique, Paris XIII

Développement du Site web du département GMP

Membre du BDE

Présentation de la formation au Salon de l'étudiant 1998 (Paris).

---

## Divers

---

Passionné de musique : pratique de nombreux instruments, composition amateur et professionnelle.

<http://sound-designer.fr.nf>

Sport : Vélo, Course à pied, Football

Permis B, véhicule.

Site perso : <http://adam.fr.nf>

---